

Contents

第1土曜特集

行動嗜癖

——ギャンブル障害・ゲーム障害等の 実態と対策

565 はじめに 樋口 進

総 論

568 行動嗜癖の疾患概念と病態機序 曾良一郎

576 行動嗜癖の脳科学 高橋英彦

ギャンブル行動症

582 ギャンブル行動の実態 尾崎米厚

587 ギャンブル障害——症状、診断・スクリーニング 松下幸生

593 ギャンブル行動——リスク要因・合併症 宮田久嗣

598 ギャンブル障害の治療——行動という視点を中心に 蒲生裕司

603 ギャンブル障害は誰が“治す”のか
——社会資源を知り連携する必要性 阿部かおり・佐久間寛之

608 ギャンブル行動症の予防と対策 小原圭司

トピックス

620 多重債務とギャンブル障害 安藤宣行

624 COVID-19による行動嗜癖への社会的影響 白坂知彦・常田深雪

627 ギャンブル・ゲームの融合 松崎尊信

ゲーム行動症

632 ゲーム・インターネット行動の実態
——2019年ゲーム使用状況等に関する全国調査から 金城 文・他

638 ゲーム障害の診断プロセス、評価ツール、症状 井上 建

643 ゲーム行動症のリスク要因・併存症 館農 勝



- 649 ゲーム行動症の治療樋口 進
654 相談機関におけるゲーム依存への相談と支援原田 豊

トピックス

- 659 スマートフォンの脳・学習への影響松崎 泰・川島隆太
663 インターネットにおける課金・投げ銭問題の現状西村光太郎
669 e-スポーツ松崎尊信

他の行動嗜癖

- 674 性的嗜癖行動原田隆之
679 食べ物嗜癖と買い物嗜癖橋本 望
685 衝動制御障害と行動嗜癖は同じか違うか村松太郎

- 693 次号の特集予告



サイドメモ

- 572 薬物依存の三段階の形成過程
573 ADHDのゲーム形式の治療アプリ
576 依存とアディクション(嗜癖)
583 オンラインギャンブル
588 スクリーニングテストの感度, 特異度, 陽性的中率, 陰性的中率
600 部分強化効果とギャンブル
603 CRAFT
609 中央競馬における電話投票, インターネット投票の法的位置づけ
621 自己破産
622 信用情報機関
628 ガチャ
645 逆境的小児期体験(ACE)
646 現代型うつ病
670 ビデオゲーム
676 わが国の性犯罪の現状
682 食べ物の嗜癖性は均等ではない