

作業療法ジャーナル 目次

特集

ゲームで広がる世界を知ろう

- 951 特集にあたって 田中栄一
- 952 ゲームで広がる作業療法の世界 田中栄一
- 957 シリアスゲーム：ゲームのもつチカラの活用法 古市昌一
- 964 「楽しく、健康！」ヘルスケアコンテンツとしての健康ゲーム！ 川崎陽一
- 969 みんなでつくるバリアフリーマップ ^{ウィーログ} WheeLog! における
課題解決のためのシリアスゲーム活用 織田友理子, 伊藤史人, 初鹿真樹
- 973 遊ぶことがリハビリになる！
—「デジリハ」によって広がる子どもの可能性 加藤さくら
- 977 コラム：企業によるアクセシビリティへの取り組み
—Xbox Adaptive Controller を通して Bryce Johnson
- 982 コラム：ユーザーからの声 吉成健太郎
- 985 コラム：SpecialEffect
—多くの人にテレビゲームの楽しさを提供する Frankie Palmer, Mick Donegan

講座

- 992 感覚の問題に注目しよう！ 第1回
発達障害当事者調査から探る感覚過敏の諸相と支援 高橋 智

連載

- 1000 続々・歴史と遊ぶ「ハンセン病と隔離政策」 第5回
戦時体制に歩調を合わせた隔離キャンペーン 江藤文夫

連載

- 1012 食べる楽しみを支える 実践編 第5回
OTさん、患者さんの食べこぼしがひどいんです！
—食べこぼしに対する評価・介入ポイント 佐藤彰紘

連載

- 1017 作業療法を深める 第44回
自分を知って上手に怒る 田辺有理子

連載

- 1022 老いを育む 第3回
よき老いを生きる 柏木哲夫

研究

- 1047 ヨルダン都市在住シリア難民障害者の居住環境とその社会参加制約の関連
..... 山本清治, 甘利琢磨, Nizar Saraiji, 松尾博哉

研究

- 1054 人工関節置換術後患者の認知的要因の違いが目標共有を取り入れた
作業療法介入に与える影響
..... 田中陽一, 綾木康治, 林 朋一, 松本佳純, 坂手佑輔, 石塚みのり

945	わたしの大切な作業 第28回 カリカリカリカリと紙に書く(搔く)..... 安田 登
948	提言 その子の小さな手に大きな未来を! 竹中佐江子
991	あなたにとって作業療法とは何ですか? 第68回 大嶋伸雄
1006	視点 特別寄稿 新型コロナウイルス感染症とリハビリテーション 北村義浩
1024	“不” 定期連載 北村薫の図書室 第3回 大野さんの願い 北村 薫
1026	OT ジャーナルの仕事論 働くってどういうこと?—教えて先輩!!
1030	連載 認知症と仏教 第8回 死を分かち合う 日高 明
1032	海外事情 特別編 海外における福祉用具支援サービス 第5回 ドイツ連邦共和国 米崎二郎
1038	第15回 作業療法ジャーナル研究助成
1062	昭和の暮らし 第44回 家計簿 市橋芳則
1036	書評 精神障害作業療法入門 改訂第2版 (評者) 田中悟郎

976	次号予告	1045	Archives
950	表紙のことば/今月の作品	1045	既刊案内
1039	研究助成テーマ募集	1046	募集広告
1040	地域リハビリテーション目次	1060	理学療法ジャーナル目次
1041	学会・研修会案内	1063	投稿ならびに執筆規程
1043	第56巻表紙作品募集	1064	編集後記

※ 本誌では、原則として作業療法士、理学療法士、言語聴覚士をそれぞれ「OT」「PT」「ST」、またリハビリテーションを「リハ」と略しております